

プログラミング教室のテクノロ



プログラミングの 世界の歩き方

「エディタ」



A circular graphic containing a large amount of programming code, likely a screenshot of a code editor. The code is written in a language like Python, featuring various functions, imports, and conditional statements. The text is mostly white on a dark background, though some parts appear to be syntax highlighting.

```
def calculate_area(r):
    return 3.14 * r * r

def calculate_perimeter(r):
    return 2 * 3.14 * r

r = float(input("Enter the radius of the circle: "))

area = calculate_area(r)
perimeter = calculate_perimeter(r)

print(f"The area of the circle is {area:.2f} and the perimeter is {perimeter:.2f}.")

# Another example of a function definition
def greet(name):
    print(f"Hello, {name}!")

greet("Alice")
greet("Bob")
```

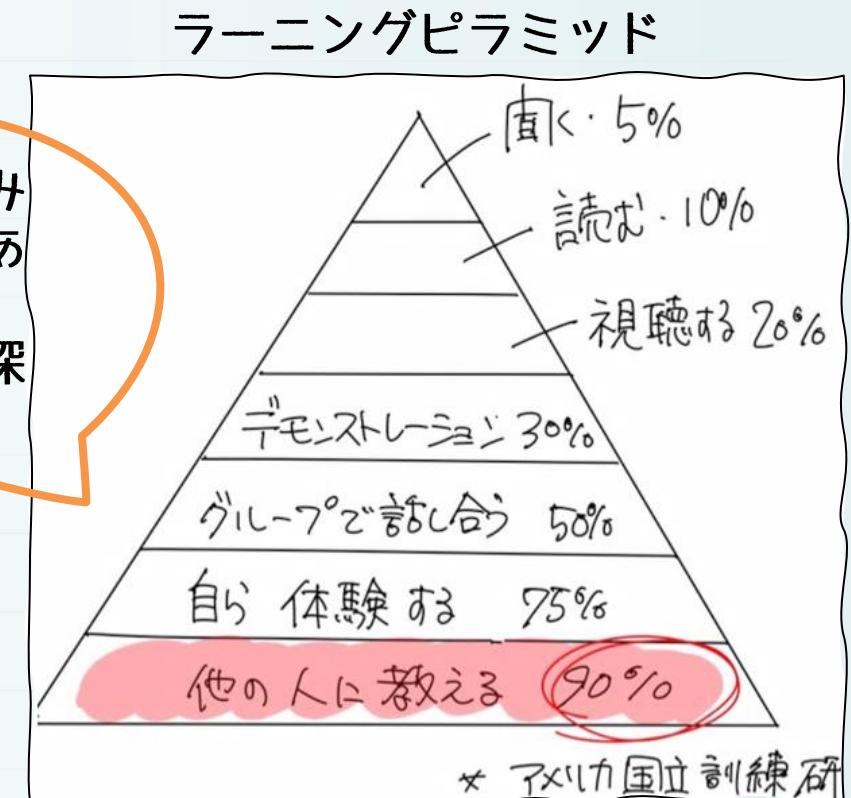
プログラミングの世界を歩こう！

プログラミングの世界を知るにはその世界で使われていることばを知ることが大切だ。

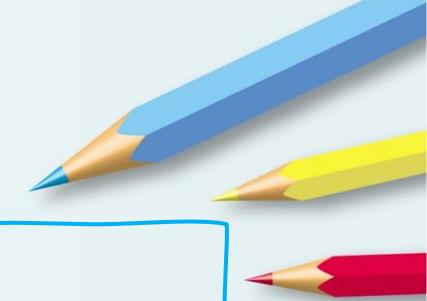
これはプログラミングに限らず、スポーツでも音楽でも何かを習得するには、その世界のことばを知ることから始まるよ。



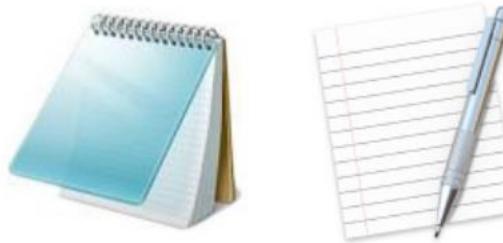
学んだことはみんなに教えてあげよう！
もっと理解が深まるよ！



エディタって？



エディタとは、何かを編集するときに使うソフトのこと。
「編集（エディット：edit）」 + 「～する人（or）」で「エディタ（editor）」



エディタにはいくつかの種類があるが、一般的にエディタと言えばテキストエディタのことをさしていることを知っておこう。

エディタはどんなときに使うの？



エディタはプログラミングでコードを書くときに使う。

エディタによっては、ほとんどのプログラミング言語に対応しているものがあり、WEBアプリ開発では必要不可欠なもの。

デスクトップ¥正多角形自動作成プログラム.py - sakura 2.2.0.1

ファイル(F) 編集(E) 変換(C) 検索(S) ツール(T) 設定(O) ウィンドウ(W) ヘルプ(H)

0 1 n = int(input("正多角形の頂点の数を入力してね。"))
1 2 x = int(180-(n-2)*180/n)
2 3
3 4 from turtle import *
4 5 shape("turtle")
5 6
6 7 for i in range(n):
7 8 forward(100)
8 9 left(x)
9 10
10 11 done()
11 [EOF]

エディタの種類
によって見え方
が違う

正多角形自動作成プログラム.py - C:\Users\sator\\Desktop\正多角形自動作成プログラム.py (3.8.1)

File Edit Format Run Options Window Help

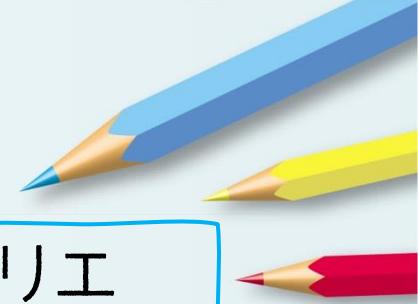
```
n = int(input("正多角形の頂点の数を入力してね。"))
x = int(180-(n-2)*180/n)

from turtle import *
shape("turtle")

for i in range(n):
    forward(100)
    left(x)

done()
```

エディタの種類



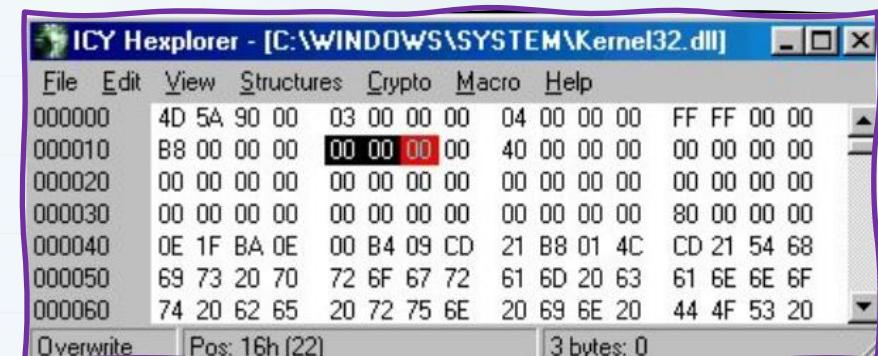
エディタは使用する目的ごとにテキストエディタ、バイナリエディタ、レジストリエディタなどがある。

■テキストエディタ

テキストファイルを編集するエディタ。プログラミングするときに使用する。

■バイナリエディタ

バイナリファイルを編集するエディタ



■レジストリエディタ

レジストリを編集するエディタ

The screenshot shows the Windows Registry Editor window. The left pane displays a tree view of registry keys under "コンピューター\HKEY_CURRENT_USER". The right pane shows a table of registry entries with columns for "名前" (Name), "種類" (Type), and "データ" (Data). The table includes entries like "P_Margin_Bottom" (REG_DWORD, 0x000003e8), "P_Margin_Left" (REG_DWORD, 0x000003e8), "P_Margin_Right" (REG_DWORD, 0x000003e8), and "P_Margin_Top" (REG_DWORD, 0x000003e8).

| 名前 | 種類 | データ |
|-----------------|-----------|-------------------|
| ah (既定) | REG_SZ | (値の設定なし) |
| P_Margin_Bottom | REG_DWORD | 0x000003e8 (1000) |
| P_Margin_Left | REG_DWORD | 0x000003e8 (1000) |
| P_Margin_Right | REG_DWORD | 0x000003e8 (1000) |
| P_Margin_Top | REG_DWORD | 0x000003e8 (1000) |

エディタを使ってみよう

メモ帳でHTMLファイルを作つてみよう。

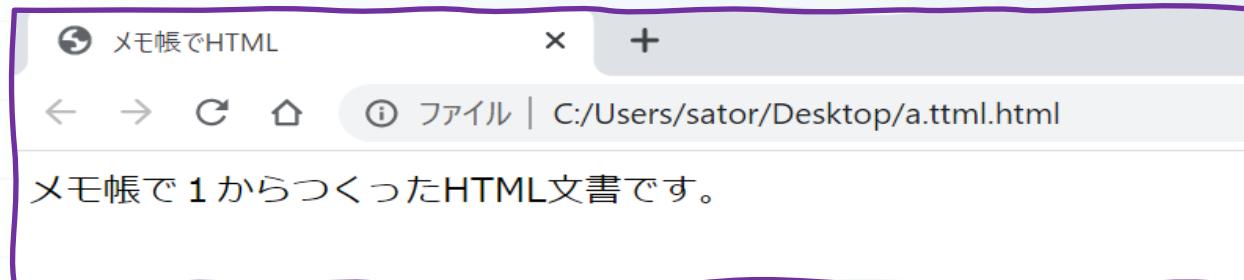
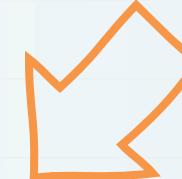
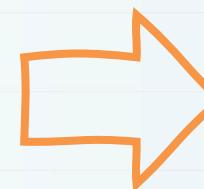


テスト.html - メモ帳

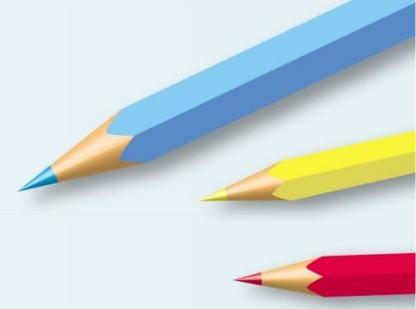
ファイル(F) 編集(E) 書式(O) 表示(V) ヘルプ(H)

```
<html>
<head>
<title>メモ帳でHTML</title>
</head>
<body>
メモ帳で1からつくれたHTML文書です。
</body>
</html>
```

拡張子をHTMLにして実行する



×モ



プログラミング教室の テクノロ



なまえ：